



CAMPEONATO DEL CLUB MATCH PLAY

Este año se volverá a disputar el campeonato del club bajo la modalidad de Match Play.

Para poder jugar dicho campeonato se jugará una previa, que será el torneo de la liga social individual del 4 de junio.

Tras la celebración del torneo, se establecerán 3 cuadros. Uno que será el **scratch** en el que clasificarán los **16 primeros de la clasificación general scratch**. Otro cuadro de **1ª categoría**, que se clasificarán los **32 primeros hándicaps de 1ª categoría** de ese torneo, y un tercer cuadro de **2ª categoría** en el que clasificarán los **32 primeros de 2ª categoría** de ese torneo. Para distribuir quienes serán de 1ª categoría y 2ª categoría, se utilizará el criterio establecido en el club Costa de Azahar para los torneos de la liga social, en el cual la mitad de los jugadores inscritos con hándicap más bajo jugarán en la primera categoría y la otra mitad de jugadores jugarán en la segunda categoría, en caso de ser impares, la mitad más uno será de la 2ª categoría. Un mismo jugador podrá estar en el cuadro de scratch y a la vez en el de 1ª categoría o en el de 2ª categoría, lo que **no podrá** es estar en el de primera y segunda categoría a la vez.

El match se celebrará desde junio hasta noviembre. En cada ronda se pondrá una fecha límite para poder jugarla. En dieciseisavos la fecha límite será el **30 de junio**, En octavos la fecha límite será el **31 de Julio**, los cuartos la fecha límite será el **31 de agosto**, semifinales fecha límite **30 de octubre** y la final el **15 de noviembre**. En el cuadro de scratch como se juega directamente en octavos la fecha límite será el **31 de julio**.

Serán los propios jugadores, los encargados de pactar fecha y hora para cada partido. En caso de no alcanzar un acuerdo en la fijación de la fecha y hora para disputar un partido, el Comité de competición del Circuito será el que asigne la fecha del mismo. En caso de incomparecencia de un jugador en el día y hora acordados se clasificará aquel jugador que comparezca en el tee de salida. Será obligatorio comunicar al club, al menos con 24 horas de antelación de la disputa del match. Un jugador podrá cancelar la fecha de un partido por motivos mayores justificados y a criterio del comité de competición al menos con 3 horas de antelación a jugarse la partida.

El Match Play se jugará bajo las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, las condiciones de la competición y las reglas locales permanentes de la F.G.C.V, más las reglas locales del Club de Golf Costa de Azahar.

El cuadro de Scratch se jugará sin puntos, en cambio el de 1ª y 2ª categoría se jugará con puntos. El hándicap máximo de juego es 30 en caballeros y damas. Los participantes con hándicap superior a 30 podrán jugar con el hándicap máximo permitido (30). Los jugadores jugarán con el hándicap de juego actualizado en la fecha de capa partido. El jugador de hándicap de juego más bajo jugará sin puntos (scratch) y el contrincante recibirá el 75% de la diferencia redondeada de su hándicap de juego con respecto a la anterior. El Compwin (programa de golf del club), será el encargado de sacar la diferencia de puntos y se publicará en el tablón de anuncios del club el primer día de juego de cada



ronda. Dichos puntos se dan en cada hoyo según el índice de dificultad de hándicaps de los hoyos del campo.

La primera ronda se jugará con el hándicap actualizado tras finalizar la ronda clasificatoria del 4 de junio. El hándicap se actualizará por el club el día siguiente de la finalización de la fecha tope para jugar cada ronda, y esa ronda se jugará con el hándicap actualizado a dicha fecha, aunque hayas subido o bajado durante ese periodo.

- El club de golf Costa de Azahar ha acordado que las partidas se pueden reservar en la recepción del club con el tiempo de antelación que quieras, o bien por la app con 2 días de antelación. Habrá que hacer una segunda reserva para jugar los nueve segundos hoyos, pero cuando lleguen al tee del 10 aunque no sea la hora que has reservado la salida tendrán prioridad sobre los que están en el tee del 1 para salir.

- Nunca se podrá celebrar el match en horario de competición del club.

- Las barras de salida del match se podrá elegir con el contrario desde donde desean jugarse, en caso de no llegar a ningún acuerdo se jugará desde las marcas oficiales del campo, no desde donde esté el tee ese día.

Habrá Trofeo para el ganador y segundo clasificado de cada cuadro, además de que se le pondrá una placa en el club de golf Costa de Azahar.

El precio por jugar el match será el mismo que el green fee normal de la vuelta de prácticas.

Comité de la prueba: El Comité de la Prueba estará formado por los miembros del Comité de Competición del Club de Golf Costa de Azahar.

Nota - El Comité de la Prueba está totalmente facultado para la interpretación y en su caso modificación del presente reglamento, si las circunstancias así lo requiriesen.

Importante:

Si algún jugador clasificado, tras disputar el campeonato clasificatorio no desea jugar el torneo Match Play, deberá comunicarlo antes de los **dos días siguientes** en la recepción del club. En su lugar entrará el siguiente jugador clasificado.

Adjuntamos un pequeño **artículo de la RFEG sobre normas del Match Play.**

Las Reglas del Match Play. Esas grandes desconocidas.

El juego del Golf, en la modalidad de Match Play (juego por hoyos), es en relación con las Reglas un sinfín de sorpresas para el jugador. Aunque en el ámbito del golf recreacional es muy habitual jugar el partido del fin de semana con los amigos bajo la modalidad Match Play, es muy frecuente escuchar barbaridades tipo “le tuve que dar el hoyo por salir fuera de barras” o “he jugado dos bolas porque no sabía si tenía derecho a aliviarme” o “todos los putts de varilla están dados”.



La Regla 3.2 Competiciones Match Play nos da la solución a todas nuestras dudas. ¿Pero cuáles son las diferencias principales en Reglas del Match Play? Las vamos a ver una por una.

En Match Play se juega por hoyos. En esta modalidad puede ser que no gane el que haya hecho menos golpes, sino que lo importante es hacer uno menos que el contrario en la mayoría de hoyos. Cada hoyo es como un “Juego” en el deporte del Tenis. Podríamos decir que un partido de Match es como un Set de Tenis con 18 “Juegos”, pero sin necesidad de ganar con dos hoyos de ventaja.

La penalidad general por infringir una Regla es la pérdida del hoyo. Ello es así cuando jugamos desde un lugar equivocado, jugamos una bola equivocada, movemos la bola y no la reponemos, tocamos el suelo de un bunker antes de jugar o mejoramos el área de swing o el reposo de la bola. Nunca en Match Play se produce una penalidad de dos golpes, sino que el contrario se adjudica el hoyo. En cambio, la penalidad es de un golpe, igual que en Stroke Play por mover o tocar nuestra bola, por perderla, por declararla injugable, por limpiarla si no está permitido o por dropar de forma incorrecta.

Los jugadores son soberanos para aplicar las Reglas. Dicho de esta manera puede parecer que el Match Play se juega sin Reglas y la realidad es que es justamente todo lo contrario. La peculiaridad del Match es que da un mayor poder a los jugadores para resolver las cuestiones que se presenten hasta el punto de que un árbitro no asignado al partido no tiene derecho a intervenir si no es requerido para ello.

Pero lo que los jugadores no pueden hacer es ponerse de acuerdo para excluir una Regla de Golf bajo penalidad de descalificación. No se puede acordar darse los putts de una determinada longitud o acordar jugar solo 18 hoyos cuando tenían que jugar 36. Y tampoco pueden acordar jugar fuera de orden excepto en el caso de que sea para ganar tiempo de modo excepcional.

En caso de que no puedan ponerse de acuerdo, se permite al jugador agraviado presentar una reclamación antes de salir del siguiente tee para que el Comité ajuste el resultado si es necesario. Si no se reclama, se da por bueno el procedimiento empleado, por el contrario, incluso si el procedimiento no es conforme a las Reglas de Golf.

Y conviene recordar que en Match Play no se pueden jugar dos bolas como en Stroke Play. Si un jugador hace esto, su contrario puede reclamar el hoyo en que esto ha ocurrido.

En Match Play a veces nos obligan a repetir el golpe. Si salimos fuera de barras y acabamos de dar el “drive” de nuestra vida no hay penalidad, pero el contrario puede inmediatamente hacernos repetir el golpe. Si en lugar de salir fuera de barras lo hacemos en un hoyo equivocado, el procedimiento es el mismo, pero lo más probable es que el contrario no sea tan generoso y debamos seguir el juego con nuestra bola, y a ver en cuántos golpes conseguimos volver al hoyo correcto.

Lo mismo ocurre si jugamos cuando debería hacerlo el contrario, y es que el orden de juego en Match Play es sagrado. Jugar primero es un derecho inalienable si nuestra bola



está más lejos del hoyo que la del contrario. Es muy habitual que si estamos fuera de green y el contrario está en green se piense que es nuestro turno, pero a veces su putt puede ser más largo que nuestro approach.

Si no sabemos quién debe jugar primero y nadie nos puede ayudar a determinar que bola está más lejos del hoyo, hay que hacerlo a suertes.

Se puede conceder un golpe, un hoyo o un partido. Esta es la gran diferencia del Match Play respecto al Juego por Golpes. Mientras que en Stroke Play hay que acabar todos los hoyos, el Match Play nos permite resolver el partido, el hoyo o el siguiente golpe con una simple concesión. Y la concesión no se puede ni rechazar ni retirar.

El golpe se puede conceder antes de darlo. Se considera que se ha acabado el hoyo con los golpes que se llevan más el que se concede. El partido y el hoyo se pueden conceder en cualquier momento siempre que éste no haya acabado.

Los jugadores pueden acordar el empate de un hoyo “el half”, que es uno de los elementos de estrategia más característicos del Match Play. El ofrecimiento y aceptación del “half” significa que el hoyo está empatado, no que se dan los putts pendientes.

Alguna otra diferencia hay, pero estas son las más importantes. El Match Play proporciona momentos de gran intensidad y se puede jugar individualmente o por parejas. La Ryder Cup atestigua cada dos años que esta competición es la más vibrante y emocionante en el mundo del Golf.